

V TORNEO DE LA VENDIMIA 2017

El torneo se celebrará entre los días 22 de Abril y 1 de Mayo de 2017 en el siguiente lugar a dos kilómetros de Logroño:

Parque Comercial Las Cañas
Ctra. Nacional 134, Km 96.50
31230 Viana, Navarra

Dicho torneo es puntuable para el XVII Circuito de la A.E.C.B. y está dotado con premios en metálico, destinados a ayudas en desplazamientos e inscripciones, y material según se detalla en el apartado de AYUDA PARA GASTOS

Abierto a todos los jugadores de Bowling. Si el jugador no tiene carné de AECB vigente, deberá abonar una cuota de 10 € para participar en este torneo.

Horarios de Juego

Sábado 22	Serie 01	21:00	36
Lunes 24	Serie 02	20:00	36
Miércoles 26	Serie 03	20:00	36
Jueves 27	Serie 04	20:00	36
Sábado 29	Serie 05	15:00	36
Sábado 29	Serie 06	18:30	36
Domingo 30	Serie 07	08:30	36
Domingo 30	Serie 08	13:00	36
Domingo 30	Serie 09	17:00	36
Domingo 30	Serie 10	21:00	36
Domingo 30	Desesperado	00:00	36
Lunes 1	Final	08:30	24

Normativa de Juego

El torneo se disputará en la modalidad de HANDICAP para la clasificación de categorías y la clasificación general, que será el oficial de la A.E.C.B., según el último listado publicado antes de la celebración del torneo.

En el torneo se aplicará el Reglamento de la World Tenpin Bowling Association, que estará a disposición de los atletas en la instalación de juego.

Recordar que entre otras cosas, queda prohibido fumar, comer (salvo alimentos azucarados o fruta), tomar bebidas alcohólicas durante la celebración de las series. Asimismo, la organización pondrá especial interés en la aplicación de la normativa referente al juego lento para evitar desfases entre el inicio y el final de las partidas.

Es obligatorio competir con la indumentaria del Club al que se pertenece, estando totalmente prohibido jugar en vaqueros o pantalón corto para los hombres.

Los empates en cualquier momento de la competición se resolverán empleando el siguiente criterio:

En primer lugar, ganará el Atleta con menor hándicap.

En segundo lugar y caso de persistir el empate, ganará la menor diferencia entre la máxima y la mínima partida.

En tercer lugar y caso de persistir el empate, ganará la segunda mejor partida, tercera partida, etcétera.

Sistema de Juego

Fase Regular de Clasificación

Se jugarán 6 partidas clasificatorias, moviéndose dos pares de pistas a la derecha cada dos partidas, pudiéndose ocupar en cuanto esté libre.

En la fase clasificatoria, las pistas se asignaran por sorteo. En la fase final, elegirá pista el primer clasificado/a de cada STEP y el resto se colocarán a la derecha de él/ella siguiendo el orden de clasificación.

Se permite un número ilimitado de reenganches por Atleta, si bien a la hora de la inscripción tendrán preferencia las primeras series sobre las de reenganche, y el primer reenganche sobre el segundo, y el segundo reenganche sobre el tercero y así sucesivamente.

Fase Final

Pasarán a disputar la fase final del torneo, 24 atletas, los cuales saldrán de la siguiente manera:

Los 16 primeros atletas clasificados de la fase regular bajo la modalidad de HANDICAP.

Los 2 primeros atletas a SCRATCH no clasificados entre los 16 citados anteriormente

Las 2 primeras atletas a SCRATCH no clasificadas entre los 16 citados

L@s 2 mejores atletas de las 4 primeras series del torneo que no estén entre los 16 nombrados

L@s 2 mejores atletas del Desesperado.

No habrá final de Categorías B y Categoría C

STEP 1. 20 Atletas. Se hacen pistas

Se parte de 0 palos y cada uno con su hándicap. 4 jugadores por cada par de pistas

La disputarán los atletas clasificados del 5º al 24º al mejor de **4 partidas**, moviéndose dos pares de pistas a la derecha cada partida, pudiéndose ocupar en cuanto quede libre. Se clasificarán a la siguiente Step los 8 atletas con mayor número de bolos tirados incluido su hándicap.

STEP 2. 12 Atletas. Se hacen Pistas

Se parte de 0 palos y cada uno con su hándicap. 3 jugadores por cada par de pistas

La disputarán los 8 clasificados de la Step 1 más los clasificados en la fase regular entre los puestos 1º al 4º. Se disputará una serie de **4 partidas**, moviéndose un par de pistas a la derecha al finalizar cada partida, pudiéndose ocupar en cuanto quede libre. Se clasificarán para la siguiente Step los 4 atletas con mayor número de bolos tirados incluido su hándicap.

STEP 3. 4 Atletas. Se hacen Pistas. Total Elimination

Se parte de 0 palos y cada uno con su hándicap.

Los 4 atletas disputarán **2 partidas**, quedando eliminado el jugador que menos cantidad sume en ambas partidas. Se disputará en un par de pistas.

Seguidamente, y arrastrando los palos logrados en las dos partidas anteriores, los 3 atletas que quedan, disputarán **1 sola partida**, quedando eliminado el atleta que menos cantidad sume al finalizar ésta última partida. Se disputará en el mismo par de pistas.

Y a continuación, los dos atletas finalistas, y arrastrando los palos logrados en las 3 partidas anteriores, disputarán **1 sola partida**, resultando **VENCEDOR DEL TORNEO** el que más palos haya derribado, teniendo en cuenta el acumulado total de las 4 partidas de la STEP 3. Se disputará en el mismo par de pistas

Precios e Inscripciones

Serie	60 €
Reenganches	55 €
Pack Serie + 2 reenganches	150 €
A.S.I.E.D.U.P.V (Desesperado) (*)	15 €

Inscripciones: torneodelavendimia@gmail.com
Andrei: 600/29.03.94 Guillermo: 667/56.55.01

Ayuda para Gastos

Final General Handicap	
1º Clasificado	1000 €
2º Clasificado	700 €
3º Clasificado	500 €
4º Clasificado	400 €
5º al 8º Clasificado	350 €
9º al 12º Clasificado	300 €
13º al 18º Clasificado	250 €
18º al 24 Clasificado	200 €
Final para cada categoría (B y C)	
1º Premio	150 €
2º Premio	100 €
3º Premio	75 €
Mejor partida Hombre *	Bola Brunswick
Mejor partida Muier *	Bola Brunswick

(*) A SCRATCH. Será válida cualquier partida disputada en cualquier momento del Torneo. En caso de empate, ganará el que antes haga esa partida dentro de la serie que haya jugado.

Una bola será donada por Brunswick y la otra por la Organización del Torneo